**게임 제목: 로봇과 풍선의 여행 (미정)**

* **한 줄 설명: 플레이어는 로봇이 되어 풍선을 활용해 하늘을 탐험하고, 장애물과 적들을 피해 점점 더 높은 목표지점에 도달하는 3D 플랫포머 게임입니다.**

**✅목표 플레이 시간**

* **1회 평균 플레이 시간: 20~30분**
* **전체 클리어 예상 시간: 2~3시간 (퍼즐 해결 능력에 따라 변동 가능)**

**⚙️ 주요 게임 메커니즘 (머지 방식, 보상, 성장 시스템 등)**

**1. 풍선을 활용한 이동 시스템**

* **로봇은 풍선을 사용해 점프하고 공중에서 이동할 수 있습니다.**
* **풍선은 체력과 동일한 개념이며 공격을 받거나 장애물에 부딪히면 터집니다**
* **풍선을 모두 잃으면 마지막 세이브존에서 다시 시작됩니다.**

**2. 풍선의 종류 및 특성**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **풍선 종류** | **특성** | **용도** |
| **일반 풍선** | **기본 이동 가능** | **기본 점프 & 부력 제공** |
| **헬륨 풍선** | **천천히 상승,바람 영향 큼** | **정밀한 조작이 필요한 구간** |
| **강화 풍선** | **쉽게 터지지 않음** | **위험한 장애물을 통과할 때 필요** |

**3. 외부 환경 요소**

* **바람: 풍선의 이동 방향을 변화시킴**
* **장애물: 날카로운 가시, 적의 공격 등 풍선을 터뜨릴 수 있음**
* **무중력 구간: 우주 스테이지에서는 풍선의 움직임이 달라짐**

**4, 보상 및 성장 시스템**

* **각 스테이지마다 풍선을 추가로 획득 가능 ( 최대 3개 보유 )**
* **특정 풍선을 모으면 특별한 경로 개방**
* **스테이지를 클리어할수록 점점 더 어려운 환경이 등장**

**🎮주요 플레이 흐름**

**1. 튜토리얼**

* **기본 조작법을 익히는 초반 스테이지 ( 이동, 점프, 풍선 사용법 설명**
* **안전한 환경에서 풍선을 활용한 점프 밎 착지 연습**

**2. 기본 플레이**

* **풍선을 사용해 플랫폼을 이동하며 스테이지 탐험**
* **장애물을 피하고 퍼즐을 풀어 다음 지역으로 진입**
* **다양한 풍선과 외부 환경을 이용한 전략적 플레이**

**3. 보상 시스템**

* **중간 세이브존 도달 시 진행 상황 저장**
* **숨겨진 풍선 획득 시 새로운 경로 개방**
* **스테이지마다 독특한 비주얼과 환경적 도전 제공**

**4. 목표 ( 엔딩 도달 )**

* **마지막 스테이지인 우주에 도달하는 것이 최종 목표**

**✔️ "플레이어는 동일한 아이템을 합쳐 상위 아이템을 만들고, 최종 목표는 특정 아이템을 완성하는 것"**